|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2021.10.25 | **장 소** | 학교 |
| **작 성 자** | 김가인 | **작 성 일** | 2021.10.29 |
| **참 석 자** | 김가인, 이하민, 최서연 | | |
| **안 건** | 프로그램의 전체적인 틀 | | |
| **회의내용** | 징징이 게임 - 성장게임  총 성장 횟수 : 8 (애기, 유딩, 중딩, 고딩, 사회인, 중년, 노인, 천국)  성장하면 코인 10개씩  미니게임 8개  (코인게임 3개 성장게임 5개)  아프거나 배고프면 게임 X  성장게임에서 이기면 성장게이지 up (게이지 30, 한 판당 2게이지)  성장게임 지면 베고픔 or 아픔  더러워짐 -> 시간당(5분)  배고픔(게이지 30) - > 오징어, 게살버거, 별사탕, 플랑크톤, 새우 = 2번씩 먹어줘야됨 [코인 4개]  색깔버거(1개면 끝) [코인 10개]  아픔(게이지 30) - > 약 4종류 1번째(3, 코인 1개), 2번째(5, 코인 2개), 3번째(10, 코인 3개), 4번째(15, 코인 4개)  배고픔, 아픔 게이지 15이하 -> 코인 1개(코인게임에서만 성장게임 X)  코인게임에서 이기면 코인 3개씩  데이터베이스  - 회원정보  - 성장 게이지  - 배고픔 게이지  - 아픔 게이지  - 타이머  - 음식, 약 가격  - 음식, 약 개수  - 남은 코인 개수  - 게임횟수 10번, 남은 게임횟수 | | |
| **결정사항** | 11월 5일까지 각자 미니게임 2개씩 완성 | | |
| **특이사항** | X | | |